



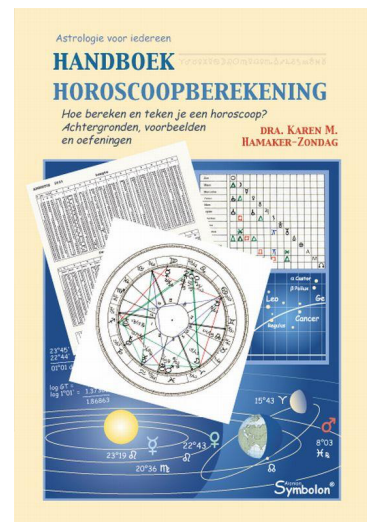
## Module 1.01 Berekenen en tekenen van de horoscoop - 2022

4 studiepunten = 112 uur

Ondanks het gemak van de computer is het zelf met de hand kunnen berekenen en tekenen van de horoscoop een belangrijke vaardigheid die je inzicht geeft in wat een horoscoop is. Het berekenen is niet moeilijk, je hoeft alleen te kunnen optellen en aftrekken! Wil je al een beeld krijgen van wat een horoscoop is? Kijk dan op youtube naar de eerste lessen astrologie voor iedereen:

<https://www.youtube.com/channel/UCJlJePYIU14gMt8iQ1LKbzQ>

Naast deze drie YouTube lessen die ook in de digitale leeromgeving zijn opgenomen, staan daar nog drie extra bereken-lessen in. Die worden aangevuld met twee online klassen voor het beantwoorden van vragen en voor het maken van verdere berekeningen. We werken aan de hand van het Handboek Horoscoopberekening, waarin veel achtergrondinformatie staat, aangevuld met uitgewerkte oefeningen voor de hele wereld. Dat stelt je in staat om ook zelfstandig verder te oefenen. Aan het eind van de lessen ben je in staat om moeiteloos voor elke plek op aarde een horoscoop te berekenen!



### ***Als werkmateriaal heb je nodig:***

- Een efemeride (planeettabel)
- Een huizentabel
- Horoscoopblok
- Handboek horoscoopberekening.

Deze zijn ook in de school te koop, kosten en te bestellen via [info@symbolon.nl](mailto:info@symbolon.nl). Daarnaast heb je nodig: een liniaal, en een zwarte, blauwe, rode en groene pen.

De module wordt afgesloten met een toets die je op afspraak kunt maken. Je kunt de module ook zonder een toets te doen volgen.

### **Nadere informatie:**

**Data:** **Digitale leeromgeving beschikbaar: 3 mei 2022**

**Online klassen: donderdagavond 17 en 31 mei van 19:30 – 21:30**

**Lesadres:** Amsterdamseweg 156, 1182 HK Amstelveen

**Kosten lessen:** € 110,00 (dit is exclusief werkmateriaal)

**Kosten toets:** € 25,00

**Opgeven:** <http://www.asfalloth.nl/site/inschrijven/inschrijfformulier-module-astrologie>

**Secretariaat:** 020-6436979 (dinsdag en donderdag van 10 – 16:30)